



MAJLIS
KHUDDAM-UL-AHMADIYYA
DEUTSCHLAND

04 - CRICKET

Gruppe A

- Südhessen
- Württemberg Nord
- Südosthessen
- Bayern

Gruppe B

- Jamia
- Südwesthessen
- Rhein-Main
- Westfalen Nord

Gruppe C

- Nordrhein West
- Württemberg Süd
- RLP-Süd

Gruppe D

- Baden
- Nordrhein Ost
- RLP-Nord

Gruppe E

- Niedersachsen
- Hamburg
- Muqami

Gruppe F

- Westfalen Süd
- Nordhessen
- Wetterau-Main-Kinzig

Gruppe G

- Wiesbaden Rheingau
- Schleswig Holstein
- Hessen Mitte

Gruppe H

- Nasir Bagh
- Taunus
- Sachsen Brandenburg

Spielplan: www.ijtema.de/sportwettbewerbe

03/04/05

Juli 2026 in Karlsruhe



04 - CRICKET

Regelwerk



MAJLIS
KHUDDAM-UL-AHMADIYYA
DEUTSCHLAND

Regeln:

- Jedes Inning besteht aus 5 Overs pro Mannschaft.
- Ab dem Halbfinale wird mit 6 Overs pro Inning gespielt.
- Jede Mannschaft darf bis zu 15 Spieler nominieren. Die Spielaufstellung (erste Elf) muss vor Spielbeginn verbindlich gemeldet werden.
- Alle Spieler einer Mannschaft müssen durch einheitliche Trikots oder Leibchen erkennbar sein.
- Bei schlechtem Wetter kann ein Spiel verschoben werden. Sollte dies nicht möglich sein, wird es als unentschieden gewertet – beide Teams erhalten einen Punkt. Die Entscheidung trifft die Turnierleitung.
- Die Turnierleitung kann bei zeitlichen Engpässen die Anzahl der Overs reduzieren. Diese Entscheidung wird vor Spielbeginn bekannt gegeben.

03/04/05
Juli 2026 in Karlsruhe



04 - CRICKET

Regelwerk



MAJLIS
KHUDDAM-UL-AHMADIYYA
DEUTSCHLAND

Bowling-Regeln:

In den Gruppenspielen:

- Ein Bowler darf maximal 2 Overs werfen.
-
- Insgesamt werden 5 Overs gespielt, es müssen mindestens 4 verschiedene Bowler eingesetzt werden (z. B. 1x2 + 1 + 1 + 1).

Ab dem Halbfinale:

- Zwei Bowler dürfen jeweils 2 Overs werfen.
- Insgesamt werden 6 Overs gespielt, es sind 4 Bowler einzusetzen (z. B. 2x2 + 1 + 1).
- Pro Over ist ein Bouncer erlaubt. Dieser darf jedoch die Kopfhöhe des Batsman nicht überschreiten – andernfalls wird der Wurf als Wide-Ball gewertet.
- Viper-Bats sind nicht erlaubt.

03/04/05
Juli 2026 in Karlsruhe



04 - CRICKET

Regelwerk



MAJLIS
KHUDDAM-UL-AHMADIYYA
DEUTSCHLAND

Batting und Spielfluss-Regeln:

- Es gibt keine Runs für Byes und Legbyes.
- Nach einem Bye oder Legbye kann der Batsman nicht durch Run-out ausscheiden. Ein Stump-out ist ausschließlich durch den Wicketkeeper möglich.
- Bei einem No-Ball folgt automatisch ein Free-Hit.
- Nach dem Einsatz als Bowler oder Batsman darf ein Spieler ausgewechselt werden, jedoch darf der Ersatzspieler nur als Fielder eingesetzt werden.
- K.o.-Runden und Qualifikation:
- Aus jeder Gruppe qualifizieren sich die zwei bestplatzierten Teams für das Achtelfinale.

03/04/05
Juli 2026 in Karlsruhe



04 - CRICKET

Regelwerk



MAJLIS
KHUDDAM-UL-AHMADIYYA
DEUTSCHLAND

Turnierleitung & Schiedsrichterentscheidungen

- Disziplinarische Strafen können zum Ausschluss vom Turnier führen.
- Khuddam dürfen nur für die Region spielen, in der sie gemäß Tajneed geführt werden.
- Schiedsrichterentscheidungen sind endgültig. Nur der Kapitän darf mit dem Schiedsrichter sprechen.
- Die Turnierleitung behält sich vor, Regeln, Spielzeiten, Spielpläne und Abläufe bei Bedarf anzupassen. Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten. Änderungen vorbehalten.

03/04/05
Juli 2026 in Karlsruhe

